



Poznámky k implementaci

Každá úloha má přiložený balíček, který je dostupný v CMS i na vašem počítači.

- Přiložený balíček obsahuje ukázkové vyhodnocovače, ukázkové implementace, příklady testovacích případů a kompilační skripty.
- Musíte odevzdat právě jeden soubor a máte až 50 pokusů na odevzdání.
- Vaše řešení nesmí nic číst ze standardního vstupu, ani nic vypisovat na standardní výstup nebo interagovat s jakýmkoli jiným souborem. Do standardního chybového proudu však můžete zapisovat cokoliv.
- Název souboru, který máte odevzdat, je uveden v záhlaví zadání úlohy. Soubor musí implementovat procedury popsané v zadání úlohy se signaturami dodanými v ukázkové implementaci.
- Můžete implementovat i jiné procedury.
- Při testování programu ukázkovým vyhodnocovačem musíte dodržet formát vstupu a omezení uvedená v zadání. V opačném případě není chování programu definované.

Konvence

Zadání úloh popisují signatury pomocí obecných názvů typů `bool`, `int`, `int64` a `int[]` (pole).

V každém z podporovaných programovacích jazyků používají vyhodnocovače vhodné datové typy nebo implementace, jak je popsáno níže:

Jazyk	<code>bool</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	délka pole <code>a</code>
C++	<code>bool</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Pascal	<code>boolean</code>	<code>longint</code>	<code>int64</code>	<code>array of longint</code>	<code>Length(a)</code>
Java	<code>boolean</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Limity

Úloha	Časový limit	Paměťový limit
prize	1 sekunda	1024 MB
simurgh	3 sekundy	1024 MB
books	2 sekundy	1024 MB