



Precizări

Fiecare problemă are anexat un pachet disponibil atât pe CMS cât și pe stațiile voastre.

- Pachetul anexat conține evaluatorul local, implementări simple, exemple de teste, și scripturi de compilare.
- Veți submita exact un fișier și puteți face până la 50 de submisii.
- Submisile voastre nu trebuie să citească de la intrarea standard, afișa la ieșirea standard sau interacționa cu oricare alt fișier. Cu toate acestea, submisile pot scrie în stream-ul standard error.
- Numele fișierului pe care trebuie să-l submitați este dat în antetul enunțului problemei. Fișierul trebuie să conțină implementarea procedurilor descrise în enunțul problemei utilizând aceleași semnături din exemplele de implementare oferite.
- Sunteți liberi să implementați alte proceduri decât cele indicate în enunțul problemei.
- Când testați programele voastre cu evaluatorul local, intrarea voastră trebuie să corespundă formatului și constrângerilor din enunțul problemei, altfel, pot apărea comportamente nespecificate.

Convenții

Enunțurile problemelor specifică semnături utilizând denumiri generice de tipuri `bool`, `int`, `int64`, și `int[]` (array). În fiecare limbaj de programare acceptat, evaluatorul utilizează tipuri de date și implementări corespunzătoare fiecărui limbaj de programare după cum urmează:

Limbajul	<code>bool</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	lungimea tabloului <code>a</code>
C++	<code>bool</code>	<code>int</code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Pascal	<code>boolean</code>	<code>longint</code>	<code>int64</code>	array of <code>longint</code>	<code>Length(a)</code>
Java	<code>boolean</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Limite

Problemă	Limita de timp	Limita de memorie
prize	1 sec	1024 MB
simurgh	3 sec	1024 MB
books	2 sec	1024 MB