



Nieľad

Ku každej úlohe máte, v CMS aj na svojom počítači, k dispozícii balíček súborov.

- Priložený balíček obsahuje ukázkový grader, ukázkovú implementáciu, ukázkové vstupy a výstupy a kompilovacie skripty.
- Odovzdávajte práve jeden súbor. Môžete urobiť najviac 50 submitov.
- Vaše riešenia nesmú čítať zo štandardného vstupu (stdin), písať na štandardný výstup (stdout) ani interagovať s akýmkoľvek iným súborom. Môžete však vypisovať na štandardný chybový výstup (stderr).
- Meno súboru, ktorý máte odovzdať, je v hlavičke zadania danej úlohy. Súbor má implementovať funkcie popísané v zadaní používajúc signatúry z ukázkovej implementácie.
- Môžete implementovať aj ďalšie, pomocné, funkcie.
- Keď testujete svoje programy pomocou ukázkového gradera, váš vstup musí dodržiavať formát a obmedzenia zo zadania, inak sa môže grader správať nešpecifikovane (nesťažujte sa, ak vám z počítača začnú liezť zelené príšery).

Konvencie

V zadaniach sú signatúry funkcií popísané pomocou generických typov `bool`, `int`, `int64`, a `int[]` (pole).

V každom z podporovaných programovacích jazykov používa grader vhodné dátové typy a implementácie. Tie nájdete v nasledovnej tabuľke:

Language	<code>bool</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	length of array <code>a</code>
C++	<code>bool</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Pascal	<code>boolean</code>	<code>longint</code>	<code>int64</code>	array of <code>longint</code>	<code>Length(a)</code>
Java	<code>boolean</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Limity

Úloha	Časový limit	Paměťový limit
prize	1 s	1024 MB
simurgh	3 s	1024 MB
books	2 s	1024 MB