



## Opomba k implementaciji

Vsaka naloga ima priponko dostopno v CMS in na vašem namizju.

- Priponka vsebuje vzorčni ocenjevalnik, vzorčne implementacije, vzorčne testne primere in prevajalne skripte.
- Oddati moraš natanko eno datoteko in opraviš lahko do vključno 50 oddaj.
- Tvoje oddaje nesmejo brati s standardnega vhoda, pisati na standardni izhod ali komunicirati z drugimi datotekami. Vseeno pa lahko oddaje uporabljajo standardni tok za napake.
- Ime datoteke katero oddajate je podana v glavi naloge. Implementira naj funkcije opisane v nalogi, s podpisi podanimi v vzorčni implementaciji.
- Lahko implementiraš druge funkcije.
- Pri testiranju svojih programov z vzorčnim ocenjevalnikom, mora tvoj vhod slediti obliki in omejitvam podanih v nalogi, sicer lahko pride do nedoločenega vedenja.

## Dogovori

Naloge določajo podpise z uporabo generičnih tipov `bool`, `integer`, `int64`, in `int[]` (polje).

V vsakem izmed podprtih programskih jezikov uporabljajo ocenjevalniki primerne podatkovne tipe ali implementacije, kot je navedeno spodaj:

Jezik	<code>bool</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	dolžina polja <code>a</code>
C++	<code>bool</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>	<code>a.size()</code>
Pascal	<code>boolean</code>	<code>longint</code>	<code>int64</code>	array of <code>longint</code>	<code>Length(a)</code>
Java	<code>boolean</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

## Omejitve

Naloga	Omejitev časa	Omejitev pomnilnika
prize	1 sekunda	1024 MB
simurgh	3 sekunda	1024 MB
books	2 sekunda	1024 MB