



Notes d'implémentation

Chaque tâche a sa propre archive qui est disponible à la fois sur le CMS et sur votre bureau.

- L'archive contient des évaluateurs d'exemple, des implémentations d'exemple, des exemples de données de test et des scripts de compilation.
- Vous devez soumettre un seul fichier et vous pouvez faire jusqu'à 50 soumissions.
- Vos soumissions ne doivent pas lire depuis l'entrée standard, écrire sur la sortie standard ou interagir avec des fichiers. Cependant elles peuvent écrire sur la sortie d'erreur standard.
- Le nom du fichier que vous devez soumettre est donné dans l'en-tête de l'énoncé de la tâche. Il doit implémenter les fonctions décrites dans l'énoncé de la tâche et utiliser les signatures données dans l'implémentation d'exemple.
- Vous êtes libre d'implémenter d'autres fonctions.
- Lorsque vous testez vos programmes avec l'évaluateur d'exemple, votre entrée doit correspondre au format et aux contraintes de l'énoncé, sans quoi le comportement est indéfini.

Conventions

Les énoncés spécifient les signatures en utilisant les noms génériques `bool`, `integer`, `int64` et `int[]` (tableau).

Pour chacun des langages supportés, les évaluateurs utilisent les types de données suivants :

Langage	<code>bool</code>	<code>integer</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	taille du tableau <code>a</code>
C++	<code>bool</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Pascal	<code>boolean</code>	<code>longint</code>	<code>int64</code>	array of <code>longint</code>	<code>Length(a)</code>
Java	<code>boolean</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Limites

Tâche	Limite de temps	Limite de mémoire
prize	1 sec	1024 Mo
simurgh	3 sec	1024 Mo
books	2 sec	1024 Mo