



## Notice

각각의 문제마다 CMS와 데스크탑 모두에 관련 패키지가 저장되어 있다.

- 관련 패키지는 샘플 그레이더, 샘플 구현, 예제 테스트케이스, 컴파일 스크립트를 포함한다.
- 정확히 하나의 파일을 제출해야 하며, 최대 50번 제출할 수 있다.
- 당신이 제출한 코드는 표준 입력에서 읽으면 안되고, 표준 출력으로 출력해도 안되고, 다른 파일과 상호 작용을 해도 안된다. 그러나, 표준 에러 스트림으로는 출력할 수 있다.
- 제출할 파일의 이름은 문제 기술의 머릿글에 주어져 있다. 문제에서 기술한 절차를 예제 구현에 제공된 함수 시그니처를 사용하여 구현해야 한다.
- 다른 프로시저를 구현하는 것은 자유이다.
- 당신이 짠 프로그램을 샘플 그레이더로 테스트할 때, 입력 파일은 문제 기술에서 주어진 포맷, 제약 조건과 일치해야 한다. 그렇지 않다면, 예측되지 않은 결과가 발생할 수 있다.

## Conventions

문제 기술에서는 일반적인 타입 이름인 `bool`, `int`, `int64`, `int[]` (배열)을 사용하여 시그니처를 지정한다.

지원되는 프로그래밍 언어 각각에서, 그레이더는 다음 표와 같이 해당하는 데이터 타입을 사용한다.

Language	<code>bool</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	배열 <code>a</code> 의 길이
C++	<code>bool</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>	<code>a.size()</code>
Pascal	<code>boolean</code>	<code>longint</code>	<code>int64</code>	<code>array of longint</code>	<code>Length(a)</code>
Java	<code>boolean</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

## Limits

문제	시간 제한	메모리 제한
prize	1 sec	1024 MB
simurgh	3 sec	1024 MB
books	2 sec	1024 MB